

CLEA2FIL

Clavier Rétro-éclairé à code filaire avec 4 canaux, boîtier INOX

Date création
04/02/2021

Mise à jour
28/06/2021



NOUVEAUTES

- ° Rétro éclairage des touches
- ° Led bicolore
- ° Boitier Inox de 27 mm
- ° Boitier IP64 pour le Décodeur

• • • • SOMMAIRE • • • •

- | | |
|--|--|
| <ol style="list-style-type: none"> 1. Caractéristiques techniques <ol style="list-style-type: none"> 1.1. Spécifications 1.2. Consommation 1.1. Paramètre d'Usine 1.2. Dimensions 2. Concept de base 3. Programmation rapide et simplifié du clavier | <ol style="list-style-type: none"> 4. Programmation du décodeur 5. Programmation avancé et détaillée <ol style="list-style-type: none"> 5.1. Remplacement du code usine 5.2. Programmation d'un code secondaire 5.3. Effacement d'un code utilisateur 6. Sécurité 7. Schéma de branchement |
|--|--|

1. CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

1.1. Spécifications

- Nombre de canaux : 4 (touches 1 à 4 après l'entrée du code ; 1 canal par décodeur)
- 1 code maître (code usine 0000)
- 8 codes utilisateurs possibles (aucun code d'usine programmé)
- Possibilité de ne valider que certains canaux sur le code maître comme sur les codes utilisateurs
- Led Bicolore Verte et Rouge
 - **verte** : témoin d'appui sur les touches
 - **rouge** : visualisation de l'émission et de programmation
- Rétro-éclairage des touches du clavier numérique : Elles s'allument 10 secondes lorsqu'une touche du clavier est activée, puis s'éteint si aucune touche n'est activée.

NOTE : le 1^{er} appuie sur une touche du clavier sert à allumer celui-ci. Il n'est pas forcément assimilé au 1^{er} chiffre d'un code valide.

1.2. Consommation

- Clavier en veille : ~ 6mA
- Décodeur 35 mA

1.3. Paramètres d'usine

- Code maître d'usine : **0000**
- 4 canaux validés (touche 1, 2, 3 ou 4)

1.4. Dimensions du boîtier Inox CLEA2-FIL

Hauteur : 116 mm

Largeur : 83 mm

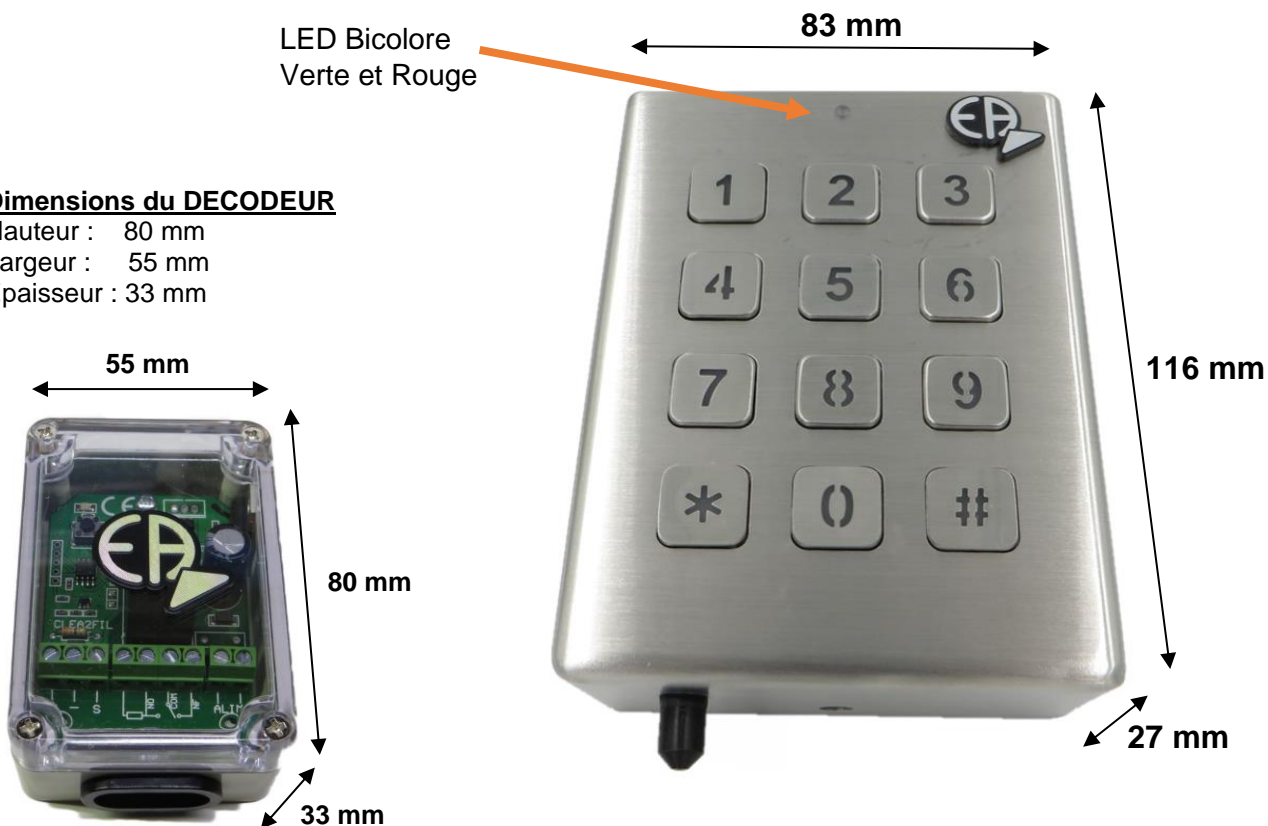
Épaisseur : 27 mm

Dimensions du DECODEUR

Hauteur : 80 mm

Largeur : 55 mm

Épaisseur : 33 mm



2. CONCEPT DE BASE

- Le code maître ainsi que les éventuels codes utilisateurs (codes à 4 chiffres) servent à activer le décodeur pour commander une gâche électrique, une ventouse, un automatisme, un éclairage ou autres équipements.

- L'activation d'une touche allume le clavier pendant 10 secondes puis s'éteint. Ce temps est reconduit à chaque pression d'une touche.

- L'entrée d'un code valide à 4 chiffres fait clignoter la LED rouge en attendant l'appui sur la touche du canal à activer (1, 2, 3 ou 4).
- Si le canal demandé est valide alors le clavier transmettra le code correspondant au décodeur pour enclencher le contact du relais.
- Si le canal ou la touche activée n'est pas valide, le clavier revient en mode veille.

→ En cas d'erreur de frappe, la touche # permet l'annulation, on peut alors taper à nouveau le code.

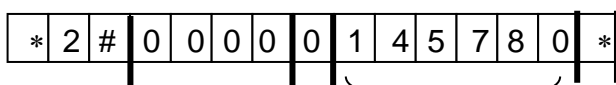
NOTE : Avec le clavier CLEA2-FIL vous pouvez commander vos équipements (porte de garage, portail, éclairage, gâche électrique, ventouse...).

3. PROGRAMMATION RAPIDE ET SIMPLIFIE DU CLAVIER (en 3 étapes)

Etape 1 : Enregistrement du code d'émission

- Entrer en programmation : * 2 #
- Taper le code maître (**code usine : 0000**)
- Taper la touche « 0 » : enregistrement du code d'émission
- Taper les touches correspondantes à un code d'émission à créer (de 1 à 10, le 0 étant considéré comme le N°10).
- Appuyer sur la touche * pour valider
- La LED clignote rouge et devient fixe
- Attendre 9 secondes avant de passer à l'étape suivante

Exemple : code d'émission inventé : 1, 4, 5, 7, 8, 10

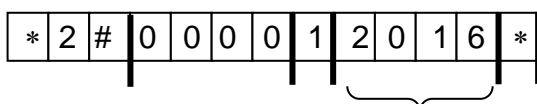


Code d'émission à créer

Etape 2 : Enregistrement du code maître (permet la modification des codes et paramètres du clavier)

- Entrer en programmation : * 2 #
- Taper le code maître (**code usine : 0000**)
- Taper la touche « 1 » : modification du code maître
- Entrer votre code maître personnalisé (**dans l'exemple : 2016**)
- Appuyer sur la touche * pour valider
- La LED clignote rouge et devient fixe
- Attendre 9 secondes avant de passer à l'étape suivante

Exemple : Avec le code maître personnalisé : 2016



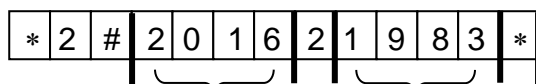
Code maître personnalisé

Etape 3 : Enregistrement du code d'utilisation par l'utilisateur

- Entrer en programmation : * 2 #
- Taper le code maître personnalisé (**dans l'exemple : 2016**)
- Taper la touche « 2 » : programmation du code principal
- Entrer votre code d'utilisation personnalisé (**code à 4 chiffres**)
- Appuyer sur la touche * pour valider
- La LED clignote rouge et devient fixe

Exemple : Code maître personnalisé : 2016

Code d'utilisation personnalisé : 1983



Code maître

Code personnel
d'utilisation

=> Utilisation du clavier :

Saisir le code d'utilisation de l'utilisateur à 4 chiffres et taper (1,2,3 ou 4) pour choisir le canal à ouvrir
Pour l'exemple ci-dessus : 1983 + 1

4. PROGRAMMATION DU DECODEUR

-> Vérifier que le témoin d'alimentation est allumé.

-> Maintenir le bouton poussoir appuyé pendant environ 5 secondes jusqu'au clignotement du témoin d'alimentation du décodeur.

-> Taper sur le clavier, le code maître suivi du canal (touche 1 à 4) à affecter,
En prenant l'exemple de l'étape 2 il faudrait taper : 2016 + 1
La LED reste fixe 2 secondes le temps de l'enregistrement puis reclignote.

-> Sélectionner le mode de fonctionnement en appuyant sur le BP
La led clignote suivant les différents modes de fonctionnement :

- Clignotement lent : mode impulsionnel.
- Clignotement rapide : mode télérupteur.
- Flash et temps mort long : mode temporisation.

1. flash : 1 minute
2. flashes : 2 minutes.
3. flashes : 4 minutes.
4. flashes : 8 minutes.
5. flashes : 16 minutes.
6. flashes : 32 minutes.
7. flashes : 64 minutes.

-> Dès que le paramétrage est terminé, maintenir le BP appuyé jusqu'à ce que la led cesse de clignoter afin de quitter le mode programmation.

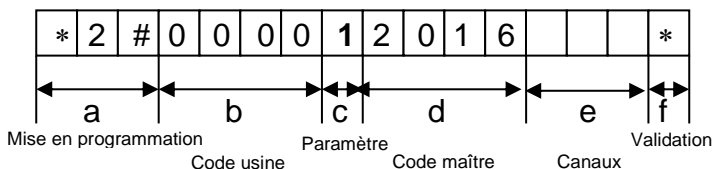


5. PROGRAMMATION AVANCE ET DETAILLE

5.1. REMPLACEMENT DU CODE USINE (le code Usine deviendra alors votre code maître)

1^{er} Exemple : remplacer le code usine 0000 par votre nouveau code maître (ex. 2016) avec les 4 canaux actifs.

- a : Taper la mise en programmation * 2 #
- b : Taper le code usine 0000
- c : Taper 1 (1 = emplacement du code maître)
- d : Taper votre nouveau code maître (ex. 2016)
- e : canaux non actifs (ne rien taper en «e»)
- f : Taper * pour validation



La séquence sur le clavier sera la suivante : * 2 # 0 0 0 0 1 2 0 1 6 *

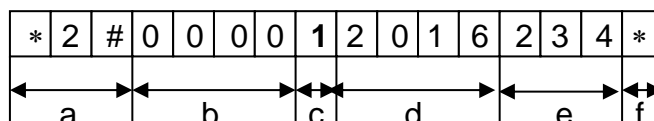
Maintenant votre code usine 0000 est devenu votre nouveau code maître 2016 ou le code maître que vous aurez choisi. Tous les canaux (1, 2, 3 et 4 sont actifs).

(d) correspond à votre nouveau code maître 2016 ou le code maître que vous avez choisi.

Votre clavier numérique CLEA2FIL est maintenant opérationnel en tapant votre code maître 2016 puis la touche 1, 2, 3 ou 4 pour commander le canal souhaité.

2^{ème} Exemple : remplacer le code usine 0000 par votre nouveau code maître (ex. 2016) avec les canaux 2, 3 et 4 inactifs.

- a : Taper la mise en programmation * 2 #
- b : Taper le code usine 0000
- c : Taper 1 (1 = emplacement du code maître)
- d : Taper votre nouveau code maître (ex. 2016)
- e : Taper les canaux non actifs (2, 3 et 4)
- f : Taper * pour validation



La séquence sur le clavier sera la suivante : * 2 # 0 0 0 0 1 2 0 1 6 2 3 4 *

Maintenant votre code usine 0000 est devenu votre nouveau code maître 2016 ou le code maître que vous aurez choisi. Les canaux 2, 3 et 4 sont inactifs donc seul le canal 1 sera actif.

(d) correspond à votre nouveau code maître 2016 ou le code maître que vous avez choisi.

Votre clavier numérique CLEA2FIL est maintenant opérationnel en tapant votre code maître 2016 puis la touche 1, pour commander le canal 1. Les autres canaux sont inactifs.

IMPORTANT : Vous pouvez utiliser le code maître pour commander le clavier mais attention, celui-ci vous sert aussi à la programmation du clavier CLEA2FIL.

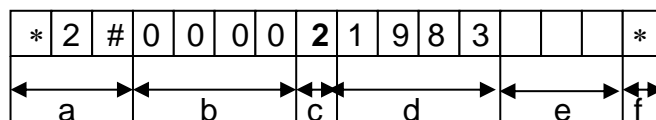
Nous vous conseillons d'enregistrer un ou plusieurs codes utilisateurs (voir exemples ci-dessous) pour commander le claviers CLEA2FIL. Les codes utilisateurs ne permettent pas de rentrer en programmation et votre clavier est ainsi protégé.

5.2. PROGRAMMATION D'UN OU PLUSIEURS CODES D'UTILISATION SECONDAIRES

NOTE : Vous pouvez programmer jusqu'à 8 codes utilisateurs différents et sélectionner le ou les canaux de votre choix. Pour cela suivez les exemples ci-dessous en modifiant à chaque fois le numéro du paramètre «c» qui correspond au numéro du code utilisateur (2 à 9).

1^{er} Exemple : programmer un code utilisateur (ex. 1983) avec tous les canaux actifs.

- a : Taper la mise en programmation * 2 #
- b : Taper le code usine 0000 ou votre nouveau code maître
- c : Taper 2 (2 = premier code utilisateur)
- d : Taper 1983
- e : canaux non actifs (ne rien taper en «e»)
- f : Taper * pour validation



La séquence sur le clavier sera la suivante : * 2 # 0 0 0 0 2 1 9 8 3 *

Maintenant votre premier code utilisateur est 1983 avec les canaux 1, 2, 3 et 4 actifs.

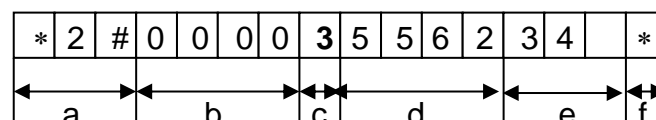
(c) correspond à l'emplacement mémoire de votre premier code utilisateur.

(d) correspond à votre premier code utilisateur enregistré 1983 ou le code utilisateur que vous avez choisi.

Votre clavier numérique CLEA2FIL est maintenant opérationnel en tapant votre premier code utilisateur 1983 puis la touche 1, 2, 3 ou 4 pour commander le canal souhaité.

2^{ème} Exemple : programmer un deuxième code utilisateur (ex. 5562) avec seulement le canal 3 et 4 inactifs.

- a : Taper la mise en programmation * 2 #
- b : Taper le code usine 0000 ou votre nouveau code maître
- c : Taper 3 (3 = deuxième code utilisateur)
- d : Taper 5562
- e : Taper les canaux non actifs (3 et 4)
- f : Taper * pour validation



La séquence sur le clavier sera la suivante : * 2 # 0 0 0 0 3 5 5 6 2 3 4 *

Maintenant votre deuxième code utilisateur est 5562 avec les canaux 3 et 4 inactifs et 1 et 2 actifs.

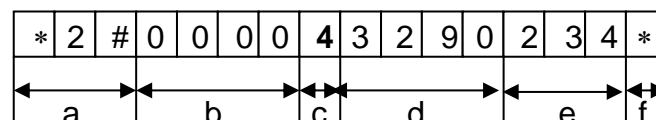
(c) correspond à l'emplacement mémoire de votre deuxième code utilisateur.

(d) correspond à votre deuxième code utilisateur 5562 ou le code utilisateur que vous avez choisi.

Votre clavier numérique CLEA2FIL est maintenant opérationnel en tapant votre deuxième code utilisateur 5562 puis la touche 1 ou 2 pour commander le canal souhaité.

3^{ème} Exemple : programmer un troisième code utilisateur (ex. 3290) avec les canaux 2, 3 et 4 inactifs.

- a : Taper la mise en programmation * 2 #
- b : Taper le code usine 0000 ou votre nouveau code maître
- c : Taper 4 (4 = troisième code utilisateur)
- d : Taper 3290
- e : Taper les canaux non actifs (2, 3 et 4)
- f : validation *



La séquence sur le clavier sera la suivante : * 2 # 0 0 0 0 4 3 2 9 0 2 3 4 *

Maintenant votre troisième code utilisateur est 3290 avec seulement le canal 1 actif et 2, 3 et 4 inactifs.

(c) correspond à l'emplacement mémoire de votre troisième code utilisateur.

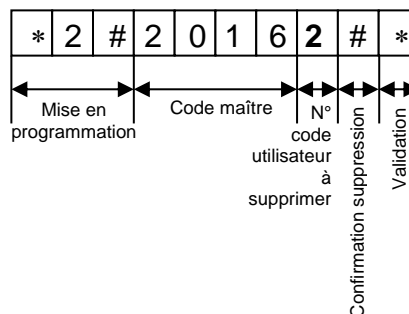
(d) correspond à votre troisième code utilisateur 3290 ou le code utilisateur que vous avez choisi.

Votre clavier numérique CLEA2FIL est maintenant opérationnel en tapant votre troisième code utilisateur 3290 puis la touche 1 pour commander le canal 1.

5.3. EFFACEMENT D'UN CODE UTILISATEUR

1^{er} Exemple : Effacement du 1^{er} code utilisateur 1983.

- Entrer en programmation : * 2 #
- Taper votre code maître : 2016
- Taper en «C» le N° du code à supprimer : 2
- Taper # pour supprimer ce code
- Appuyer sur la touche * pour valider

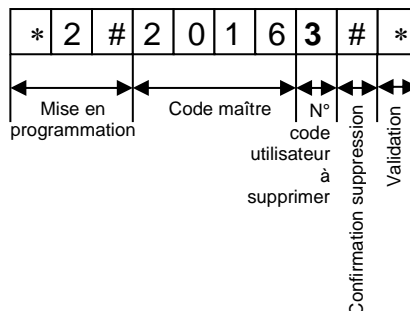


La séquence sera la suivante : * 2 # 2 0 1 6 2 # *

La LED rouge se met à clignoter puis redevient fixe : la validation a bien été prise en compte et le code utilisateur 1983 est supprimé.
Attendre 10 secondes que la LED s'éteigne.

2^{ème} Exemple : Effacement du 2^{ème} code utilisateur 5562.

- Entrer en programmation * 2 #
- Taper votre code maître 2016
- Taper en «c» le N° du code à supprimer 3
- Taper # pour supprimer ce code
- Appuyer sur la touche * pour valider



La séquence sera la suivante : * 2 # 2 0 1 6 3 # *

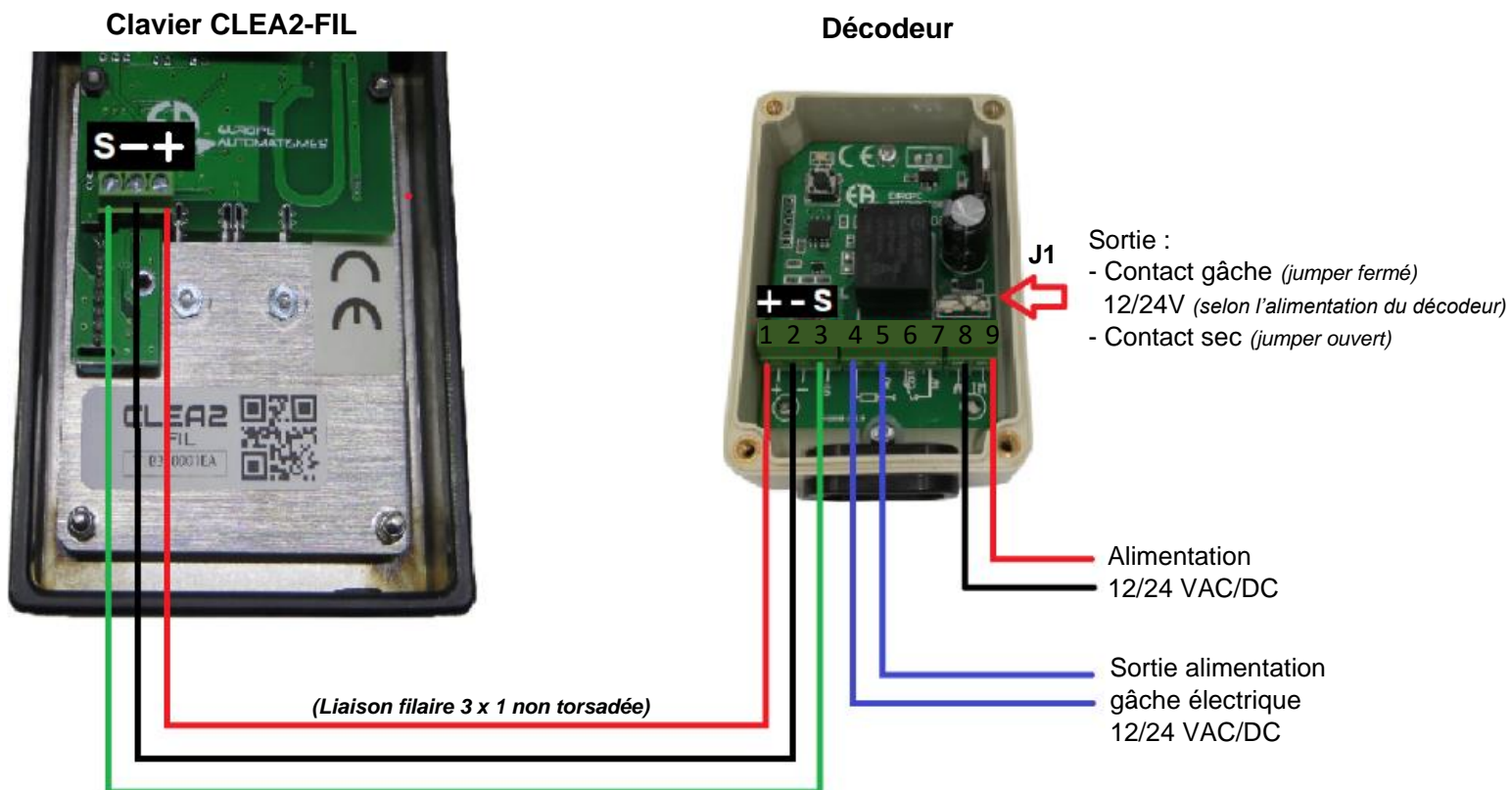
La led rouge se met à clignoter puis redevient fixe : la validation a bien été prise en compte et le code utilisateur 5562 est supprimé.
Attendre 10 secondes que la led s'éteigne.

6. SECURITE

Le clavier est protégé contre la violation du système. Si vous composez 4 fois de suite un code erroné alors celui-ci se bloquera pendant 2,5 minutes.

La LED clignote et aucune opération n'est possible pendant ce délai.

7. SCHEMA DE BRANCHEMENT



RACCORDEMENT CLAVIER

Borne 1 : Ligne de transmission S.

Borne 2 : liaison – vers le clavier.

Borne 3 : liaison + vers le clavier.

RACCORDEMENT DECODEUR

Borne 1 : liaison + vers le clavier.

Borne 2 : liaison – vers le clavier.

Borne 3 : Ligne de transmission S.

Bornes 4 et 5 : Sortie gâche avec **J1** fermé (l'alimentation de la sortie gâche est identique à celle de l'entrée du décodeur, 12 / 24V AC / DC).

Bornes 6 et 7 : Sortie contact pour commande automatisme avec J1 ouvert.

Bornes 8 et 9 : Alimentation 12/24 V AC/DC.

Note : Le clavier accepte un maximum de 4 décodeurs montés en parallèle pour commander 4 équipements électriques (portail automatique, éclairage, gâche électrique, etc...).